PLIN-USB

Benutzerhandbuch





Benutzerhandbuch 2.1.0 • © 2023 PEAK-System Technik GmbH

Berücksichtigte Produkte

| Produktbezeichnung | Artikelnummer |
|--------------------|---------------|
| PLIN-USB | IPEH-004052 |

Impressum

PLIN[®] ist eine eingetragene Marke der PEAK-System Technik GmbH.

Andere Produktnamen in diesem Dokument können Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer sein. Diese sind nicht ausdrücklich durch™ oder ® gekennzeichnet.

© 2023 PEAK-System Technik GmbH

Die Vervielfältigung (Kopie, Druck oder in anderer Form) sowie die elektronische Verbreitung dieses Dokuments ist nur mit ausdrücklicher, schriftlicher Genehmigung der PEAK-System Technik GmbH erlaubt. Die PEAK-System Technik GmbH behält sich das Recht zur Änderung technischer Daten ohne vorherige Ankündigung vor. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen sowie die Bestimmungen der Lizenzverträge. Alle Rechte vorbehalten.

PEAK-System Technik GmbH Otto-Röhm-Straße 69 64293 Darmstadt Deutschland

Telefon: +49 6151 8173-20 Telefax: +49 6151 8173-29

www.peak-system.com info@peak-system.com

Dokumentversion 2.1.0 (2023-09-08)

Inhalt

| Im | pres | sum | 2 |
|----|------|--|----|
| Be | rück | sichtigte Produkte | 2 |
| In | halt | | 3 |
| 1 | Einl | eitung | 5 |
| | 1.1 | Eigenschaften im Überblick | 5 |
| | 1.2 | Systemvoraussetzungen | 6 |
| | 1.3 | Lieferumfang | 6 |
| 2 | Inst | allation | 7 |
| | 2.1 | Software und Treiber installieren | 7 |
| | 2.2 | Anschluss | 7 |
| | 2.3 | Betriebsbereitschaft prüfen | 8 |
| | 2.4 | LIN-Bus anschließen | 8 |
| | 2.5 | Beispielanwendung unter Windows | 8 |
| 3 | Betr | ieb | 9 |
| | 3.1 | Status-LED | 9 |
| | 3.2 | USB-Verbindung trennen | 9 |
| | 3.3 | Mehrere LIN-Interfaces unterscheiden | 9 |
| 4 | LIN- | Monitor PLIN-View Pro | 11 |
| | 4.1 | Leistungsmerkmale | 12 |
| | 4.2 | PLIN-View Pro starten und initialisieren | 13 |
| | 4.3 | Registerkarte Receive / Transmit | 15 |
| | 4.4 | LIN-Frame senden | 15 |
| | 4.5 | Registerkarte Trace | 18 |
| | 4.6 | Registerkarte Scripting | 19 |
| | 4.7 | Registerkarte LIN-Interface | 20 |
| 5 | PLIN | I-API | 21 |
| | 5.1 | Leistungsmerkmale | 22 |

| 6 Technische Daten | |
|--------------------------|--|
| Anhang A CE-Zertifikat | |
| Anhang B UKCA-Zertifikat | |
| Anhang C Maßzeichnungen | |
| Anhang D Entsorgung | |

1 Einleitung

Der PLIN-USB ermöglicht die Anbindung eines Windows-Computers an ein LIN-Netzwerk über USB. Das LIN-Interface unterstützt das LIN-Protokoll entsprechend der Norm ISO 17987 und erfüllt alle LIN-Spezifikationen bis Version 2.2. Das Interface kann als Master oder Slave betrieben werden.

Die Monitoranwendung PLIN-View Pro sowie die PLIN-Programmierschnittstelle für die Entwicklung von Anwendungen mit LIN-Anbindung sind im Lieferumfang enthalten.

1.1 Eigenschaften im Überblick

- LIN-Interface f
 ür den USB-Anschluss (Full-Speed-Modus, kompatibel mit USB 1.1, USB 2.0 und USB 3.0)
- LIN-Anbindung (ISO 17987)
- Erfüllt alle LIN-Spezifikationen (bis Version 2.2)
- Übertragungsraten von 1 kbit/s bis zu 20 kbit/s
- Einsatz als LIN-Master oder -Slave möglich (1 ms Mastertask-Auflösung)
- Automatische Übertragungsraten-, Framelängen- und Checksummentyp-Erkennung
- Selbstständiger Scheduler mit Unterstützung für Unconditional-, Event- und Sporadic-Frames
- Anschluss an LIN-Bus über D-Sub, 9-polig
- LIN-Leitung kurzschlussfest gegen Transceiver-Versorgung und Masse
- NXP LIN-Transceiver TJA1028T oder TI LIN-Transceiver TLIN1028D
- Galvanische Trennung am LIN-Anschluss bis zu 500 V
- Indikator-LED für Interface-Status
- Spannungsversorgung 5 V DC über USB-Anschluss
- Transceiver-Versorgung 6 bis 28 V DC über D-Sub, Pin 9
- Erweiterter Betriebstemperaturbereich von -40 bis +85 °C

1.2 Systemvoraussetzungen

- Computer mit:
 - Betriebssystem Windows 11 (x64/ARM64), 10 (x64) oder Linux
 - einem freien USB-Anschluss (kompatibel mit USB 1.1, 2.0 und 3.0)
- Eine Versorgungsspannung zwischen 6 und 28 V für den LIN-Transceiver

1.3 Lieferumfang

PLIN-USB im Kunststoffgehäuse

Downloads

- Gerätetreiberpaket für Windows 11 (x64/ARM64), 10 (x64) inklusive:
 - LIN-Gerätetreiber
 - LIN-Monitor PLIN-View Pro
- Gerätetreiber für Linux
- Programmierschnittstelle PLIN-API für Windows 11 (x64/ARM64), 10 (x86/x64)
- Handbuch im PDF-Format

Optionales Zubehör

LIN-Anschlusskabel für PC-LIN-Interfaces (IPEK-003013)

2 Installation

Dieses Kapitel behandelt die Softwareinstallation für das LIN-Interface PLIN-USB unter Windows und dessen Anschluss an den Computer.

Installieren Sie das Gerätetreiberpaket bevor Sie das LIN-Interface anschließen.

2.1 Software und Treiber installieren

- 1. Laden Sie das Gerätetreiberpaket von unserer Website <u>www.peak-system.com/quick/DL-Driver-D</u> herunter.
- 2. Entpacken Sie PEAK-System_Driver-Setup.zip
- 3. Doppelklicken Sie auf PeakOemDrv.exe Das Treiberinstallationsprogramm startet.
- 4. Bestätigen Sie den Start und die Lizenzvereinbarungen.
- 5. Befolgen Sie die Anweisungen des Programms. Bei der Auswahl der Komponenten wählen Sie zusätzlich den LIN-Gerätetreiber aus.

Die LIN-Überwachungssoftware PLIN-View Pro wird automatisch installiert.

2.2 Anschluss

Hinweis: Verwenden Sie kein USB-Verlängerungskabel zum Anschließen des LIN-Interfaces an den Computer. Verlängerungskabel entsprechen nicht der USB-Spezifikation.

1. Schließen Sie das LIN-Interface an einen USB-Port am Computer oder an einen USB-Hub an.

Windows benachrichtigt Sie über die neue Hardware und schließt die Treiberinstallation ab.

2. Prüfen Sie die Status-LED. Wenn die LED grün leuchtet, wurde der Treiber erfolgreich initialisiert.

2.3 Betriebsbereitschaft prüfen

- 1. Öffnen Sie das Windows-Startmenü.
- Geben Sie Peak-Einstellungen ein und drücken Sie die Eingabetaste.
 Das Fenster PEAK-Einstellungen erscheint.
- 3. Wählen Sie LIN-Hardware aus.

Das verbundene LIN-Interface wird angezeigt.

2.4 LIN-Bus anschließen

Der Transceiver des LIN-Interfaces benötigt eine Spannungsversorgung zwischen 6 und 28 V DC. Diese muss über Pin 9 am D-Sub-Anschluss angeschlossen werden.

Um das Anschließen zu erleichtern, verwenden Sie das optional erhältliche LIN-Anschlusskabel für PC-LIN-Interfaces (IPEK-003013).

| Pin | Belegung | D-Sub-Stecker am LIN-Interface |
|-----|----------------------|--------------------------------|
| 1 | keine | |
| 2 | keine | |
| 3 | keine | 1 2 3 4 5 |
| 4 | LIN | |
| 5 | LIN_GND | |
| 6 | LIN_GND | |
| 7 | keine | 6 7 8 9 |
| 8 | keine | |
| 9 | LIN_V _{Bat} | |

2.5 Beispielanwendung unter Windows

Führen Sie als Beispielanwendung für den Zugriff auf das LIN-Interface den LIN-Monitor PLIN-View Pro über das Windows-Startmenü aus.

3 Betrieb

3.1 Status-LED

| Anzeige | Bedeutung |
|-----------------------|--|
| Grün leuchtend | Es besteht eine Verbindung zu einem Treiber des Betriebssystems. |
| Grün langsam blinkend | Der LIN-Kanal ist mit gültiger Bitrate initialisiert. Eine Software- Anwendung ist mit dem LIN-Kanal verbunden. |
| Grün schnell blinkend | Es werden Daten über den angeschlossenen LIN-Bus übertragen. |

3.2 USB-Verbindung trennen

Das LIN-Interface kann ohne weiteres vom Computer getrennt werden. Das LIN-Interface wird in Windows nicht unter "Hardware sicher entfernen" aufgeführt.

3.3 Mehrere LIN-Interfaces unterscheiden

Sie können mehrere PLIN-USB-Interfaces gleichzeitig an einem Computer betreiben. Dafür kann die Geräte-ID bestimmt werden, um die LIN-Interfaces in einer Softwareumgebung unterscheiden zu können.

PLIN-View Pro

Um die Geräte-ID in PLIN-View Pro zu bestimmen:

- 1. Öffnen Sie den Reiter PLIN-USB.
- 2. Geben Sie eine hexadezimale Nummer mit der Endung "h" als neue Hardware-ID ein.
- 3. Bestätigen Sie die Eingabe mit Set (Setzen).

PEAK-Einstellungen

Um die Geräte-ID in PEAK-Einstellungen zu bestimmen:

- Klicken Sie auf *LIN-Hardware*. Die installierte Hardware wird angezeigt.
- KlickenSie auf *PLIN-USB*. Die Ansicht wird erweitert und die aktuelle ID wird in einem Eingabefeld angezeigt.
- 3. Geben Sie eine hexadezimale Nummer mit der Endung "h" als neue Hardware-ID ein.
- 4. Bestätigen Sie die Eingabe mit Setzen.

3.3.1 Identifikation

Wenn Sie mehrere PLIN-USB-Interfaces angeschlossen haben, können Sie ein einzelnes Interface über PEAK-Einstellungen identifizieren.

- Klicken Sie auf *LIN-Hardware*. Die installierte Hardware wird angezeigt.
- KlickenSie auf *PLIN-USB*.
 Die Ansicht wird erweitert und die Schaltfläche *Identifizieren* wird angezeigt.
- 3. Klicken Sie auf Identifizieren.

Die LED des ausgewählten Interfaces blinkt für fünf Sekunden orange.

4 LIN-Monitor PLIN-View Pro



Der LIN-Monitor PLIN-View Pro ist eine Windows-Software zum Betrachten, Senden und Aufzeichnen von LIN-Nachrichten. Die Software wird mit der Installation des Gerätetreiberpakets unter Windows betriebsbereit installiert.

Im Folgenden wird exemplarisch die Initialisierung eines LIN-Interfaces beschrieben.

Detaillierte Informationen zur Verwendung von PLIN-View Pro finden Sie im Programmfenster unter dem Menupunkt *Hilfe*.

4.1 Leistungsmerkmale

- Darstellung eingehender LIN-Frames
- Symbolische Darstellung von LIN-Nachrichten (LDF-Dateien)
- Master- oder Slave-Betrieb
- Verwaltung und Bearbeitung von Scheduler-Tabellen
- Konfigurierbare Aufzeichnung von LIN-Frames (Trace)
- Darstellung und Aufzeichnung von Frame-Events wie Bus-Sleep, Bus-Wake-Up und Overrun
- Automatisierung verschiedener Abläufe mit VBScript
- Automatisierung von LIN-Daten und -Elementen mit C#-Skripten; optionaler Einsatz von C#-Assemblies
- Integrierter Texteditor für C# mit Syntax-Highlighting
- Separate Ansichten für:
 - Senden und Empfangen
 - Trace (Datenlogger)
 - Scripting
 - Angeschlossenes LIN-Interface

4.2 PLIN-View Pro starten und initialisieren

1. Wählen Sie im Windows-Start-Menü PLIN-View Pro aus.

Das Hauptfenster und das Dialogfenster *Connect to …* für die Auswahl des LIN-Interfaces erscheinen. Im Dialogfenster erfolgt die Einstellung der Parameter für das LIN-Interface.

| nnect to | | | | × | Connect to | | | | |
|---------------------------------|-----|--------|---------|------|--------------------------------|-----|--------|---------|------|
| PLIN- | Vie | w P | ro | Pro | R PLIN | Vie | ew P | ro// | P |
| ardware: | | | | | Hardware: | | | | |
| ype | ID | Device | Channel | Mode | Туре | ID | Device | Channel | Mode |
| CAN-USB Pro FD LIN | 1Eh | 1 | 1 | None | PCAN-USB Pro FD LIN | 1Eh | 1 | 1 | None |
| CAN-USB Pro FD LIN | FEh | 1 | 2 | None | PCAN-USB Pro FD LIN | FEh | 1 | 2 | None |
| Mode: Master Bit rate: 19200 | | | | | Mode: Slave Bit rate: 19200 | | | | |
| lit rate detection | | | | | Bit rate detection | | | | |
| Timeout: 4000 | | 🔹 ms | Dete | ct | Timeout: 4000 | | 🔹 ms | Dete | ct |
| Disconnect | ОК | | Cancel | Help | Disconnect | 0 | κ | Cancel | Help |



Auswahl der Hardware als Slave.

- 2. Bei mehreren LIN-Interfaces wählen Sie das gewünschte Interface aus. Bei mehreren Kanälen wählen Sie den gewünschten Kanal aus der Liste.
- 3. Bestimmen Sie aus der Liste Mode die Betriebsart des LIN-Interfaces.

4. Wenn die Bitrate bekannt ist: Wählen Sie aus der Liste *Bit rate* die Bitrate des LIN-Busses.

Wenn die Bitrate unbekannt ist: Ermitteln Sie die Bitrate unter *Bit rate detection* mit *Detect*.

| Hinweis: Das LIN-Interface darf | durch keine weitere | Software initialisiert sein. |
|---------------------------------|---------------------|------------------------------|
|---------------------------------|---------------------|------------------------------|

| onnect to | | | | | Connect to | | | | |
|--------------------|---------|--------|---------|------|----------------------|--------|--------|---------|------|
| 🗟 PLIN | -Vi | ew P | ro | | 🗟 PLIN | -Vi | ew P | ro | |
| Hardware: | | | | | Hardware: | | | | |
| Туре | ID | Device | Channel | Mode | Туре | ID | Device | Channel | Mode |
| PCAN-USB Pro FD LI | N 1Eh | 1 | 1 | None | PCAN-USB Pro FD LIN | 1Eh | 1 | 1 | None |
| PCAN-USB Pro FD LI | N FEh | 1 | 2 | None | PCAN-USB Pro FD LIN | FEh | 1 | 2 | None |
| Mode: Mas | er | | | ~ | Mode: Slave | | | | ~ |
| Bit rate: 1920 |) | | | | Bit rate: 19200 | | | | |
| Bit rate detection | | | | | Bit rate detection | | | | |
| Timeout: 4000 | | 🔹 ms | Dete | ct | Timeout: 4000 | | 🔹 ms | Dete | ct |
| Bit rate detection | running | | | | Bit rate detection r | unning | | | |
| Disconnect | | ĸ | Cancel | Help | Disconnect | C | ĸ | Cancel | Help |

Bit rate detection als Master.

Bit rate detection als Slave.

- 5. Bestätigen Sie die Angaben mit OK.
- 6. Optional: Für die Initialisierung eines weiteren Kanals oder LIN-Interfaces öffnen Sie eine weitere Instanz von PLIN-View Pro.

4.3 Registerkarte Receive / Transmit

| 📸 U | Intitled | - PLIN-View Pri | • | | | | | | | | | | - (| ⊐ × ` |
|------|---|-----------------|----------------|---|----------------|------------------|---------------|-------------|--------------|---------------------|--------------|--------------|-------------|----------|
| Eile | LIN | Transmit | Schedule | s Tr <u>a</u> ce T <u>o</u> ols ⊻iew <u>H</u> elp | | | | | | | | | | |
| | ٢ | · 🔒 🔗 | <u>&</u> • | e 🖄 👒 🤜 炉 🔴 | | 2 🕜 🐻 | | | | | | | | |
| 35 | .5 | \$ 5.5 | <u>.</u> | | | | | | | | | | | |
| | Receive | / Transmit 💿 | Trace | Scripting 🗣 PCAN-USB Pro I | FD | | | | | Tables | | | | |
| | ID | Symbol | Len | Data | | Pe Co Di | rection CST | Checks. | Errors | Global Frame Table | | | | ~ |
| | <em< th=""><th>ipty></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th>ID Symbol</th><th>Pro.</th><th>. Direction</th><th>Length</th><th>Che</th></em<> | ipty> | | | | | | | | ID Symbol | Pro. | . Direction | Length | Che |
| | | | | | | | | | | 00h | 80h | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | 01h | C1h | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | 02h | 42h | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | 03h | 03h | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | 04h | C4h | Subscrib | 2 | Aut |
| é | | | | | | | | | | 05h | 85h | Subscrib | 2 | Aut |
| ·2 | | | | | | | | | | 06h | 06h | Subscrib | 2 | Aut |
| Ŭ. | | | | | | | | | | 07h | 47h | Subscrib | 2 | Aut |
| Å | | | | | | | | | | 08h | 08h | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | 09h | 49h | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | 0Ah | CAh | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | OBh | 8Bh | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | 0Ch | 4Ch | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | 0Dh | 0Dh | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | OEh | 8Eh | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | OFh | CFh | Subscrib | 2 | Aut |
| | | | | | | | | | | Properties | | | | |
| | ID | Symbol | Len | Data | | Co Direction | CST | Errors | Trig Comment | Frame Definition "0 | Dh" | | | ~ |
| | <em< th=""><th>ipty></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th>21 🖂</th><th></th><th></th><th></th><th></th></em<> | ipty> | | | | | | | | 21 🖂 | | | | |
| | | | | | | | | | | ✓ Changeable | | | | |
| | | | | | | | | | | Checksum Type | | Automatic | | |
| | | | | | | | | | | Direction | | Subscriber | Automati | c Length |
| | | | | | | | | | | Event Frame | | No | | |
| j. | | | | | | | | | | Length | | 2 | | |
| sn | | | | | | | | | | Unconditional | D | 00h | | |
| an | | | | | | | | | | ReadOnly | | | | |
| E. | | | | | | | | | | ID | | 00h | | |
| | | | | | | | | | | Protected ID | | 80h | | |
| | | | | | | | | | | Symbol | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | Symbol | | | | |
| | | | | | | | | | | Specifies the symb | ol name of a | LIN-Frame id | entifier de | fined |
| | | | | | | | | | | within a LDF file. | | | | |
| | Connec | ted to PCAN-US | B Pro FD | LIN (19200) Hardware ID: 55h De | evice: 1 Chann | el: 1 Mode: Mast | er Bus: Sleep | Overruns: 0 | | | | | | |

Im oberen Bereich zeigt die Registerkarte *Receive / Transmit* das Fenster *Receive* für empfangene LIN-Frames an. Abhängig von der Betriebsart Master oder Slave wird im unteren Bereich das Fenster *Transmit* für die Betriebsart "Master" oder *Publish* für "Slave" angezeigt. Wenn der Master Daten von einem Slave anfordert, kann der Slave die Daten in dem LIN-Frame veröffentlichen (publish).

Im *Global Frame Table* sind alle 64 definierten LIN-Frame-Einträge hinterlegt, die mit dem LIN-Interface bearbeitet werden können (LIN-ID 0x00 bis 0x3F). Die zugrunde liegende Frame-Definition wird in den Eigenschaften im Fenster *Properties* angepasst.

4.4 LIN-Frame senden

Abhängig von den kundenseitigen Anforderungen sind verschiedene Szenarien zum Senden von LIN-Frames möglich.

4.4.1 Mit LDF (LIN Description File)



Hinweis: Ein LDF ist vom Systemhersteller des LIN-Busses bereitzustellen oder kundenseitig zu erstellen.

Anwendungsbeispiele mit einem LDF:

- Master mit Scheduler: Die Publisher-Daten werden im Fenster Transmit editiert und mit der Leertaste dem Scheduler zugewiesen.
- Slave (Listen Only): Mit der Auswahl "All Listen Only" werden die Daten als stiller Zuhörer empfangen.
- Slave (Simulation LIN-Knoten): Die Publisher-Daten des Slaves werden im Fenster Publish verändert. Mit der Leertaste werden die Daten an die Hardware gesendet und damit auf dem LIN-Bus bereitgestellt.
- Master mit LIN Diagnose-Frames: Über ein kundenseitig zu erstellendes Script für den verwendeten LDF werden Diagnoseframes 3C/3D abgearbeitet. Beispiele dazu finden Sie in der Hilfe.

4.4.2 Manuell

Das manuelle Senden erfolgt entsprechend der verbundenen Hardware als Master oder Slave. Dafür werden Frames zuvor konfiguriert. Für periodisches Senden kann zusätzlich ein Scheduler erstellt werden.

> **Hinweis:** Im folgenden Beispiel wird exemplarisch ein Frame von einem Master als Publisher manuell und ohne Scheduler gesendet. Für ein automatisiertes Senden sind weitere Fachkenntnisse zur Konfiguration von LIN-Frames sowie mindestens ein weiterer LIN-Knoten erforderlich.

- 1. Verbinden Sie ihr LIN-Interface als Master, siehe Kapitel *PLIN-View Pro starten und initialisieren*.
- Wählen Sie den Menübefehl Transmit > New Frame.
 Das Dialogfenster New frame erscheint.

| ID (Hex): | | |
|--------------------|-----------|---|
| 00h | | ` |
| Data (18): | | |
| 00 00 | | |
| Comment: | | |
| comment | | |
| France Definition | | |
| - Frame Definition | | |
| ID: | 00h | |
| PID: | 80h | |
| Checksum Type: | Enhanced | ~ |
| Direction: | Publisher | ~ |
| Length | 2 | |
| Length: | 2 | |
| | | |
| | | |
| | | |

- 3. Wählen Sie aus der Liste *ID* einen Frame aus.
- Wählen Sie für *Direction* "Publisher" aus. Die Felder *Data* können jetzt ausgefüllt werden.
- 5. Geben Sie in den Feldern Data die Daten des LIN-Frames ein.
- Bestätigen Sie die Angaben mit OK.
 Die konfigurierte Nachricht erscheint im Fenster Transmit.
 In der Spalte Count wird "0" angezeigt.
- 7. Senden Sie den ausgewählten Frame mit dem Menübefehl *Transmit > Send* oder mit der Leertaste.

Die Nachricht wird auf dem LIN-Bus versendet und erscheint im Fenster *Receive*. In der Spalte *Count* wird "1" für *Transmit* und *Receive* angezeigt.

Daten ändern

- 1. Doppelklicken Sie im Fenster *Transmit* auf die Nachricht. Das Dialogfenster *New frame* erscheint erneut.
- Ändern Sie die Daten und bestätigen Sie mit OK.
 Die geänderten Daten werden im Fenster *Transmit* angezeigt.
- Senden Sie den Frame erneut.
 Die Daten im Fenster Receive werden aktualisiert.
 Der Wert in der Spalte *Count* wird f
 ür *Transmit* und *Receive* um eins erh
 öht.

4.5 Registerkarte Trace

| 😤 PLIN-Slave wi | ith PCAN-USB P | ro 2.0.1 | inproj - PLIN-View Pro | | | | | | | | | | – c | ı x |
|--|---|---|---|----------------|--|---------------------------------|------------------------|--------|--------|----------------------|-----------|---------------|--------------|--------|
| File LIN Tr | ansmit <u>N</u> odes | s Sc | hedules Tr <u>a</u> ce T <u>o</u> ol | s <u>V</u> iew | Help | | | | | | | | | |
| 🗅 📂 - 🖡 | 88 | •€ | 1 🕅 🖓 🐬 💋 | | | | | | | | | | | |
| <u>35</u> .55. | 5.5.5 | I. I. | | | | | | | | | | | | |
| Receive / Tanninit III Tace RU Scripting + PCAN-USB Pro FD PCAN-USB Pro FD PCAN-USB Pro Tables | | | | | | | | | | | | | | |
| Recording 130,5386 s 6118 Frames Untitled Global Frame Table | | | | | | | | | | | ~ | | | |
| Time | Direction | ID | Symbol | Length | Data | Checksum | CST | Errors | ID | Symbol | Pro | Direction | Length | Che |
| 334 6294 | Publisher | 05 | Control yyy LIN | 2 | 80.04 | FS | Enhanced | | 00h | | 80h | Disabled | 2 | Enh |
| 334 6774 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 40.08 | 32 | Enhanced | | 01h | Status_xxx_LIN | C1h | Subscrib | 8 | Enh |
| 334 7264 | Publisher | 05 | Control_xxx_LIN | 2 | 00.14 | 55 | Enhanced | | 02h | Error Status xx | 42h | Subscrib | 2 | Enh |
| 334 7754 | Publisher | 05 | Control_xxx_LIN | 2 | 00.01 | 79 | Enhanced | | 03b | Status xxx UN | 03h | Subscrib | 8 | Enh |
| 334 8274 | Publisher | 05 | Control_xxx_LIN | 2 | 80.02 | F7 | Enhanced | | 046 | | CAb | Dirabled | 2 | Enh |
| 334,8804 | Publisher | 05 | Control xxx LIN | 2 | 40.04 | 36 | Enhanced | | 051 | Control unit UNI | 051 | Dublisher | 2 | Cb |
| 334,9274 | Publisher | 05 | Control xxx LIN | 2 | 00.18 | 62 | Enhanced | | 0.01 | Control_XXX_LIN | 0.01 | Publisher | 2 | Con |
| 334,9754 | Subscriber | 01 | Status xxx LIN | 8 | 00 C0 00 00 00 FE 2E 8A | C3 | Enhanced | | 06h | | 06h | Disabled | 2 | Enh |
| 335 0494 | Rublishes | 05 | Control xxx LIN | 2 | 20.01 | 59 | Enhanced | | 07h | | 47h | Disabled | 2 | Enh |
| 335 0994 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 80.04 | EE | Enhanced | | 08h | | 08h | Disabled | 2 | Enh |
| 225 1992 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 40.08 | 32 | Enhanced | | 09h | | 49h | Disabled | 2 | Enh |
| 225 2272 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 00.14 | 66 | Enhanced | | 0Ah | | CAh | Disabled | 2 | Enh |
| 225 2062 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 00.01 | 70 | Enhanced | | OBb | | 8Bb | Disabled | 2 | Enh |
| 225 2252 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 80.02 | 57 | Enhanced | | 0Ch | | ACh | Dirabled | - | Enh |
| 225 2022 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 40.04 | 26 | Enhanced | | | | 4011 | Disabled | 2 | CIIII |
| 225 4522 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 00.18 | 60 | Enhanced | | Prope | erties | | | | |
| 225 5142 | Subseriber | 01 | Status your LTN | - | 00 00 00 00 00 55 35 84 | C2 | Enhanced | | Frame | Definition "02h: Err | or State | us xxx LIN" | | ~ |
| 225 5002 | Bublisher | 01 | Centrel your LIN | 2 | 20.01 | 50 | Enhanced | | | 1.1.000 | - | | | |
| 335 6363 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 80.04 | 55 | Enhanced | | i i z | • | | | | |
| 225 6952 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 40.08 | 20 | Enhanced | | C | hecksum Type | | Enhanced | | |
| 225 7262 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 40 00 | 52 | Enhanced | | D | irection | | Subscriber | | |
| 335,7303 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 00.01 | 70 | Enhanced | | E. | ent Frame | | No | | |
| 335,7913 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 80.02 | 75 | Enhanced | | | nath | | 2 | | |
| 335,0393 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 40.04 | 26 | Enhanced | | | angen | | C | | |
| 335,0075 | Publishes | 05 | Control_XXX_LIN | 5 | 40 04 | 60 | Enhanced | | | nconditionario | | UZIL EITOI_3 | tatus_XXX | _ line |
| 335,9303 | Publisher | 03 | Control_XXX_LIN | 2 | 00 10 00 00 00 55 25 04 | 62 | Enhanced | | V R | eadOnly | | | | |
| 335,9055 | Subscriber | 01 | Status_XXX_LIN | ° | 00 C0 00 00 00 FF 2F 8A | 50 | Enhanced | | | | | 02h | | |
| 336,0943 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 20 01 | 59 | Enhanced | | Pi | otected ID | | 42h | | |
| 330,1423 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 40.00 | 20 | Enhanced | | S | mbol | | Error_Status_ | cox_LIN | |
| 226 2202 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 00.14 | 66 | Enhanced | | | | | | | |
| 226 2972 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 00.01 | 70 | Enhanced | | Symb | ol | | | | |
| 226 2262 | Publisher | 05 | Control_XXX_LIN | 2 | 80.02 | 57 | Enhanced | 1 | Specif | fies the symbol nam | ne of a l | IN-Frame ide | entifier def | ined |
| 330,3303 | Publisher | 05 | Control_XXX_CIN | - | 00 02 | 17 | crinanceu | | within | n a LDF file. | | | | |
| Ceneral LIN 13:35:10 - Lo 13:35:10 - Lo 13:35:10 - 0 + 13:35:10 - File 13:35:10 - File | Script Erro ading file C:\Use ading LDF defini fint(s), 0 Warnin a loaded success | ors tris\Pub tion g(s), 0 ifully (0 | lic\Documents\PLIN-Vii Error(s) :\Users\Public\Docume | w Pro\Pro | jects\PLIN-Slave with PCAN-US fiew Pro\Projects\PLIN-Slave wi | 8 Pro 2.0.linpro th PCAN-USB | oj Pro 2.0.linproj) | | | | | | | |
| Connected to | PCAN-USB Pro | FD LIN | I (19200) Hardware ID: | 1Eh Devic | e: 1 Channel: 1 Mode: Maste | er Bus: Active | Overruns: 0 | | | | | | | |

Der Tracer zeichnet bei Bedarf alle gesendeten und empfangenen LIN-Frames auf. In der Kopfzeile werden der aktuelle Status, die komplette Laufzeit und die Anzahl der aufgezeichneten LIN-Frames angezeigt. Neu aufgezeichnete LIN-Frames werden unten an der Liste angehängt. Abhängig von der gewählten Einstellung erfolgt die Aufzeichnung temporär oder direkt in eine Datei.

4.6 Registerkarte Scripting

| 📸 Untitled - PLIN-View Pro | | | | | | | - 0 × |
|---|---------|----|-----|------------------------------|---------------------|------------------|------------------|
| <u>File LIN Transmit Schedules Trace Tools View H</u> elp | | | | | | | |
| 🗋 📔 • 🖶 🔗 🍕 ሩ 🔯 🕫 🦻 🌮 🔴 💵 🔳 😰 😨 ு | | | | | | | |
| (1) 「 「 「 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 | | | | | | | |
| 🚊 Receive / Transmit 🚥 Trace 🎟 Scripting 🚓 PCAN-USB Pro FD | | | | Tables | | | |
| Pask Lin ViewBro Scripting Global PollingCounter(Int22 id. Int22 length: ref Bitel1 data) | | -T | | Schedule Tabl | e "ScheduleTable0 | r - | ~ |
| reakent view rousenpung-ordean - Roning-councer(intoe to, intoe lengur, rei byter) datay | | | × . | ID Symbo | ol De | . Slot Type | Resolve Schedule |
| 17 /// Inspects data[0] and change data[1] to 0xFF if data[0] is odd. 18 /// Otherwise data[1] will be set to 0x00. | | | | 02h 02h | 50 | Uncondi | <none></none> |
| 19 /// Data[2] and Data[3] is set to the data that is received by ID 0x01. | | | | 01h 01h | 50 | Uncondi | <none></none> |
| 20 /// | | | | | | | |
| 22 E | | | | | | | |
| 23 if ((id == 0x01) && (length == 4)) | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 26 data[1] = 0xFF; | | | | | | | |
| 27 else | | | | | | | |
| 28 data[1] = 0x00; 29 data[2] = Convert ToByte(rcyData & 0xFF); | | | | | | | |
| <pre>30 data[3] = Convert.ToByte(rcvData / 256);</pre> | | | | | | | |
| 31 - } | | | | | | | |
| 32 return true; | | | | | | | |
| 34 | | | | Properties | | | |
| 35 /// <summary></summary> | | | | Table Entry 2 * | 01h" | | ~ |
| 37 /// | | | | 🏭 🏄 🖾 | | | |
| 38 public bool RollingCounter(int id, int length, ref byte[] data) | | | | ✓ Automat | ion | | |
| $\begin{array}{c} 39 \\ 16 \\ 16 \\ 16 \\ 16 \\ 16 \\ 16 \\ 10 \\ 10$ | | | | On After | Transmit | RollingCount | er |
| | | | | On Before | e Transmit | ModuloTogg | le |
| <pre>42 byte data0 = data[0];</pre> | | | | Changeal | ble | | |
| $\begin{array}{ccc} 43 & \text{data0++;} \\ 44 & \text{if } (\text{data0 > 0xE0}) \end{array}$ | | | | Delay | | 50 | |
| 45 data0 = 0; | | | | > IDs | | [01h] | |
| <pre>46 data[0] = data0;</pre> | | | | Kesolve S | chedule | <none></none> | |
| 48 return true: | | | | Slot type | | Uncondition | |
| 49 49 | | | | | | | |
| 50 | | | ~ | On After Tra | nsmit | | |
| Line 40 Column 20 | | | / | Executed after | r the publisher fra | me of the entr | y has been |
| Line: 40 Column: 20 | | | | transmitted s | uccessfully. A glob | bal script funct | ion can be used. |
| X General LIN Script Errors | | | | | | | |
| 13:57:26 - Build script code started | | | | | | | |
| 13:57:26 - Build succeeded | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| ð | | | | | | | |
| Connected to PCAN-USB Pro FD LIN (19200) Hardware ID: 1Eh Device: 1 Channel: 1 Mode: Master Bus: Sleep Overru | runs: 0 | | | | | | |

Die Registerkarte *Scripting* ist ein Texteditor mit Syntax-Highlighting für die Programmiersprache C#. Um LIN-Daten und LIN-Elemente zu automatisieren, können Scripte geschrieben werden. Das Kompilieren und die Bereitstellung eines Scripts erfolgt mit dem Häkchen oben rechts. Rückmeldungen, Warnungen und Fehler zum Script werden im unteren Bereich *Output* ausgegeben.

C#-Assemblies können optional über das Menü *Tools > Options > Tab References > Assemblies* eingebunden werden. Für weitere Details öffnen Sie die *Hilfe* mit der Taste F1.

4.7 Registerkarte LIN-Interface

| P. Untitled - PLIN-View Pro | | - o x |
|--|---|--------------------------------------|
| Eile LIN Iransmit Schedules Trace Tools View Help | | |
| 🗋 📸 - 🕄 🔗 🙈 🕶 🖄 🖙 🦻 🥬 🛑 💵 📰 😰 🐻 | | |
| | | |
| 🗒 Receive / Transmit 🚥 Trace 🚥 Scripting 🚓 PCAN-USB Pro FD | Tables | |
| | Global Frame Table | ~ |
| PCAN-USB Pro FD | ID Symbol | Pro Direction Length Che |
| | 00h | 80h Subscrib 2 Aut |
| Einnung 244 | 01h | C1h Subscrib 2 Aut |
| THUMBE SAM | 02h | 42h Subscrib 2 Aut |
| Device 1 | 03h | 03h Subscrib 2 Aut |
| | 04h | C4h Subscrib 2 Aut |
| Channel I | 05h | 85h Subscrib 2 Aut |
| | 06h | 06h Subscrib 2 Aut |
| Hardware ID: JJII Set | 07h | 47h Subscrib 2 Aut |
| 0 - FFFFFFFh | 08h | 08h Subscrib 2 Aut |
| | 09h | 49n Subscrib 2 Aut |
| | OPh | OPh Subscrib 2 Aut |
| | 000 | 4Ch Subscrib 2 Aut |
| | 006 | 0Dh Subscrib 2 Aut |
| | OEh | 8Eb Subscrib 2 Aut |
| | OFh | CFh Subscrib 2 Aut |
| | Properties | |
| | Frame Definition "00h" | ~ |
| | 21 3 | |
| | ✓ Changeable | |
| | Checksum Type | Automatic |
| | Direction | Subscriber Automatic Length |
| | Event Frame | No |
| | Length | 2 |
| | Unconditional ID | 00h |
| | ✓ ReadOnly | 201 |
| | D D | 00h |
| | Protected ID Sumahal | sun |
| | Symbol | |
| | | |
| | Cumbel | |
| | Specifies the symbol na within a LDF file. | me of a LIN-Frame identifier defined |
| Connected to PCAN-USB Pro FD LIN (19200) Hardware ID: 55h Device: 1 Channel: 1 Mode: Master Bus: Sleep Overruns: 0 | | |

Die Registerkarte LIN-Interface trägt den Namen der angeschlossenen Hardware und zeigt Informationen zur Hardware und zur verwendeten Firmware an. In diesem Beispiel exemplarisch für das Interface PCAN-USB Pro FD. Um mehrere LIN-Interfaces des gleichen Typs zu unterscheiden, kann die *Hardware ID* des LIN-Interfaces bestimmt werden.

5 PLIN-API



Die bestimmungsgemäße Verwendung der PLIN-API erfordert die Einhaltung der Lizenzrechte. Lesen Sie die Lizenzvereinbarung für Endbenutzer unter: https://www.peak-system.com/quick/eula

Die Programmierschnittstelle PLIN-API stellt grundlegende Funktionen für die Anbindung eigener Programme an die LIN-Hardware von PEAK-System zur Verfügung. PLIN-API ist die Schnittstelle zwischen dem Programm und dem Gerätetreiber. In Windows-Betriebssystemen ist dies eine DLL (Dynamic Link Library).

Die PLIN-API und Beispiele für alle gängigen Programmiersprachen sowie Bibliotheken und Hilfedateien stehen als Download-Paket unter <u>www.peak-</u> <u>system.com/quick/DL-Develop-D</u> bereit.

5.1 Leistungsmerkmale

- API zur Entwicklung von Anwendungen mit LIN-Anbindungen
- Windows-DLLs für die Entwicklung von x86-, x64- und ARM64-Anwendungen
- Gleichzeitig können mehrere Applikationen auf einem physikalischen Kanal betrieben werden
- Einfaches Umschalten zwischen den Kanälen einer PLIN-PC-Hardware
- Interne Pufferung von Nachrichten auf Software-Ebene (Systemdienst)
- Genauigkeit der Zeitstempel von empfangenen Nachrichten bis zu 1 μs
- Erlaubt die Speicherung benutzerdefinierter Daten (max. 24 Bytes) auf der Hardware
- Benachrichtigung der Applikation über Windows-Events beim Empfang einer Nachricht und beim Plug-in/Plug-out eines Gerätes
- Funktion für die Rückgabe von Fehler-Code-Beschreibungen in vier Sprachen

6 Technische Daten

| USB | |
|----------------------|--|
| USB-Modus | USB 2.0 Full-speed |
| USB-Anschluss | Stecker Typ A |
| | |
| LIN | |
| LIN- Standard | 2.2, abwärtskompatibel |
| LIN-Anschluss | D-Sub, 9-polig, LIN-Signal an Pin 4, |
| Timestamp-Auflösung | 1 µs |
| Mastertask-Auflösung | 1 ms |
| Transceiver | NXP LIN-Transceiver TJA1028T/3V3/20 oder TI LIN-Transceiver TLIN10283DDRQ |
| Bitraten | 1 bis 20 kbit/s |
| Scheduler | Initiiert durch Software, Abarbeitung durch Hardware 8 Schedule-Tabellen mit insgesamt 256 Slots konfigurierbar |
| Galvanische Trennung | bis zu 500 V |
| | |

| Spannungsversorgung | | |
|------------------------------|--------------------|------------------------------|
| PLIN-USB (außer Transceiver) | 5 V DC über USB | -Anschluss |
| Transceiver | 6 bis 28 V DC übe | er D-Sub, Pin 9 |
| Stromaufnahme | USB Transceiver | 30 mA max. 20 mA bei 12 V |

| Maße | |
|------------------------------|-----------------|
| Größe ohne Kabel (B x L x H) | 43 x 86 x 21 mm |
| Länge USB-Anschlusskabel | 60 cm |
| Gewicht inklusive Kabel | 80 g |
| | |

| Umgebung | |
|--|----------------------------------|
| Betriebstemperatur | -40 bis +85 °C |
| Temperatur für Lagerung und Transport | -40 bis +100 °C |
| Relative Luftfeuchte | 15 bis 90 %, nicht kondensierend |
| Schutzart (DIN EN 60529) | IP20 |

| Konformität | |
|-------------|---|
| RoHS | EU-Richtlinie 2011/65/EU (RoHS 2) + 2015/863/EU DIN EN IEC 63000:2019-05 |
| EMV | EU-Richtlinie 2014/30/EU DIN EN 55032:2022-08 DIN EN 55035:2018-04 |

Anhang A CE-Zertifikat



Anhang B UKCA-Zertifikat



Anhang C Maßzeichnungen



Anhang D Entsorgung

Das Produkt darf nicht im Hausmüll entsorgt werden. Entsorgen Sie das Produkt ordnungsgemäß, nach den örtlich geltenden Richtlinien.